

СОГЛАСОВАНО

Первый заместитель

Министра образования Республики Беларусь

А.Г.Баханович

2023 г.



УТВЕРЖДАЮ

Заместитель Министра связи и информатизации Республики Беларусь

А.Н.Рябова

2023 г.

ПРИМЕРНЫЙ УЧЕБНЫЙ ПЛАН ПО СПЕЦИАЛЬНОСТИ ПЕРЕПОДГОТОВКИ

Специальность: 9-09-0611-02 Веб-дизайн и компьютерная графика

Квалификация: программист-веб-дизайнер

ФОРМА ПОЛУЧЕНИЯ ОБРАЗОВАНИЯ						ОЧНАЯ (ДНЕВНАЯ)		ОЧНАЯ (ВЕЧЕРНЯЯ)		ЗАОЧНАЯ		ДИСТАНЦИ- ОННАЯ	
ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ОБУЧЕНИЯ (МЕСЯЦЫ), в том числе:						9,5		18/19*		20		20	
аудиторные занятия (недели)						27		63		12		20	
самостоятельная работа (недели)										61		53	
промежуточная аттестация (недели)						5		5		5		5	
стажировка (недели)													
дипломное проектирование (недели)						8		8		8		8	
итоговая аттестация (недели)						1		1		1		1	
№ п/п	Название-компонента, учебной дисциплины, модуля	Код компетен- ции	Форма промежу- точной аттестации	Всего зачетных единиц (кредитов)	Всего учебных часов	Распределение количества учебных часов							
						A/з	C/p	A/з	C/p	A/з	C/p	A/з	C/p
1	ГОСУДАРСТВЕННЫЙ КОМПОНЕНТ			2	72	40	32	38	34	32	40	32	40
1.1	Идеология белорусского государства	БП 1	р	0,5	18	10	8	10	8	8	10	8	10
1.2	Модуль «Правовое регулирование профессиональной деятельности»		з	1	36	20	16	18	18	16	20	16	20
1.2.1	Правовые аспекты профессиональной деятельности	БП 2			18	10	8	8	10	8	10	8	10

1.2.2	Основы управления интеллектуальной собственностью	БП 3, БП 4			8	4	4	4	4	4	4	4	4
1.2.3	Противодействие коррупции и предупреждение коррупционных рисков в профессиональной деятельности	БП 5, БП 6			10	6	4	6	4	4	6	4	6
1.3	Охрана труда в профессиональной деятельности	БП 7	к	0,5	18	10	8	10	8	8	10	8	10
2	КОМПОНЕНТ УЧРЕЖДЕНИЯ ОБРАЗОВАНИЯ			36	1048	794	254	688	360	548	500	372	676
2.1	Управление веб-проектами	СП 1-СП2	з	1	36	28	8	24	12	20	16	16	20
2.2	Бизнес-анализ в сфере веб-разработки	СП 3	р	0,5	24	18	6	16	8	12	12	8	16
2.3	Компьютерная графика	СП 4 – СП 6	з,э	7	212	168	44	144	68	116	96	64	148
2.4	Анимационная графика	СП 7-СП 9	кр	3	80	64	16	56	24	44	36	24	56
2.5	Основы визуального дизайна веб-проектов	СП 10, СП 11	з	2	68	52	16	44	24	36	32	28	40
2.6	Компьютерные сети	СП 12, СП 13	з	1	40	28	12	24	16	20	20	16	24
2.7	Верстка веб-страниц	СП 14 – СП 17	э	3,5	84	64	20	52	32	40	44	28	56
2.8	Проектирование динамических страниц	СП 18 – СП 20	э	3,5	84	64	20	52	32	40	44	28	56
2.9	Информационная архитектура и юзабилити	СП 21, СП 22	з	1,5	48	36	12	32	16	24	24	16	32
2.10	Системы управления базами данных	СП 23-СП 25	з	2	68	52	16	44	24	36	32	28	40
2.11	Серверные технологии разработки веб-сайтов	СП 26 – СП 32	э	3,5	92	72	20	64	28	52	40	32	60
2.12	Разработка веб-приложений	СП 33–СП 36	з	1,5	60	44	16	36	24	28	32	20	40

2.13	Интернет-маркетинг	СП 37, СП 38	э	2	44	32	12	28	16	24	20	16	28
2.14	Учебная дисциплина, модуль по выбору учреждения образования	СП 39	э	2,5	68	48	20	48	20	36	32	32	36
2.15	Учебная дисциплина, модуль по выбору учреждения образования	СП 40	з	1,5	40	24	16	24	16	20	20	16	24
ВСЕГО				38	1120	834	286	726	394	580	540	404	716

Количество зачетных единиц (кредитов)			
Стажировка	Дипломное проектирование и защита дипломной работы (проекта)	Государственный экзамен по дисциплинам	Всего по плану
-	4,5	-	42,5

Код компетенции	Наименование компетенции	Код учебной дисциплины, модуля
БП 1	Знать основы регулирования правовой, политической и экономической системы государства, порядок формирования и функционирования государственных органов	1.1
БП 2	Уметь толковать и применять акты законодательства в сфере профессиональной деятельности, принимать решения в соответствии с ними	1.2.1
БП 3	Знать порядок, процедуры оформления, регистрации и реализации прав на объекты интеллектуальной собственности	1.2.2
БП 4	Уметь использовать инструменты защиты прав на объекты интеллектуальной собственности в профессиональной деятельности	1.2.2
БП 5	Знать и уметь применять на практике механизмы противодействия коррупции	1.2.3
БП 6	Уметь квалифицировать общественно опасное поведение, подпадающее под признаки коррупционных правонарушений, содействовать пресечению проявлений коррупции	1.2.3
БП 7	Знать и соблюдать требования по охране труда в пределах выполнения должностных обязанностей	1.3
СП 1	Знать методологии и стандарты разработки программных систем	2.1
СП 2	Уметь производить анализ требований программных систем в соответствии со стандартными унифицированным, а также гибким (Scrum) процессами разработки ПО	2.1
СП 3	Уметь использовать типовые программные продукты, ориентированные на решение проектных задач	2.2
СП 4	Знать инструментальные средства программ для работы с растровой, векторной и 3D графикой	2.3
СП 5	Уметь подготавливать графические элементы векторной, растровой и трехмерной графики для размещения на веб-ресурсах	2.3
СП 6	Уметь разрабатывать и проектировать графические элементы дизайна и пользовательского интерфейса для веб-приложений	2.3
СП 7	Знать инструменты и техники программных средств создания анимации	2.4
СП 8	Знать способы реализации анимации в веб-приложениях	2.4

СП 9	Уметь создавать анимацию	2.4
СП 10	Знать различные способы и приемы использования законов композиции, основные теоретические положения в области цвета и цветового восприятия при создании объектов дизайна	2.5
СП 11	Уметь проектировать элементы веб-страницы в соответствии с выбранным фирменным стилем	2.5
СП 12	Знать основы построения компьютерных сетей, назначение сетевого оборудования и сетевого программного обеспечения	2.6
СП 13	Уметь оценивать и сравнивать характеристики различных компьютерных сетей, тестировать состояние сетевых соединений	2.6
СП 14	Знать основы языка разметки HTML	2.7
СП 15	Знать ключевые понятия и концепции каскадных таблиц стилей	2.7
СП 16	Уметь верстать макеты с помощью языка разметки HTML согласно существующих стандартов	2.7
СП 17	Уметь эффективно использовать CSS для создания веб-страниц	2.7
СП 18	Знать реализации основных алгоритмических конструкций в контексте применения JavaScript	2.8
СП 19	Знать основы построения объектно-ориентированных программ и использование архитектурных шаблонов проектирования	2.8
СП 20	Знать основные методы повышения производительности JavaScript-кода	2.8
СП 21	Знать правила и стандарты юзабилити	2.9
СП 22	Уметь анализировать удобство и эффективность графических интерфейсов	2.9
СП 23	Знать методы и средства обработки данных в информационных системах	2.10
СП 24	Знать механизмы и технологии организации доступа к данным при программировании баз данных в различных средах	2.10
СП 25	Уметь разрабатывать профессиональные проекты баз данных реляционного типа архитектуры клиент-сервер	2.10
СП 26	Уметь организовать сетевое взаимодействие JavaScript-кода веб-страниц с веб-сервером с использованием технологии ajax, axios, и других вспомогательных технологий	2.11
СП 27	Знать технологии проектирования и разработки Интернет- ориентированных приложений на языках высокого уровня	2.11
СП 28	Уметь проектировать и реализовывать структуру, интерфейс и программную часть Интернет-ориентированных приложений	2.11
СП 29	Знать основы проектирования и эксплуатации систем управления информационным наполнением Интернет-ресурсов	2.11
СП 30	Знать базовые требования безопасности при проектировании и эксплуатации Интернет-ресурсов	2.11
СП 31	Уметь проектировать и реализовывать на языках программирования высокого уровня программное обеспечение, применяемое для организации информационного обмена в сети Интернет	2.11
СП 32	Уметь разрабатывать и адаптировать к конкретным условиям эксплуатации модули и компоненты Интернет-ориентированных приложений	2.11
СП 33	Знать архитектуру веб-приложений	2.12
СП 34	Знать принципы взаимодействия веб-приложения с базами данных	2.12
СП 35	Уметь проектировать веб-приложения	2.12
СП 36	Уметь реализовывать системы безопасности для веб-приложений	2.12
СП 37	Знать цели и задачи интернет-маркетинга, инструменты интернет-маркетолога особенности поискового продвижения Веб-ресурса	2.13

СП 38	Уметь проводить маркетинговые исследования в сети Интернет, проводить внутреннюю и внешнюю оптимизацию веб- ресурса	2.13
СП 39	Специализированная компетенция определяется учреждением образования	2.14
СП 40	Специализированная компетенция определяется учреждением образования	2.15

*Продолжительность обучения при введении каникул

Примечание. При заполнении применяются следующие условные обозначения: А/з – аудиторные занятия, С/р – самостоятельная работа, э – экзамен, з – зачет, к – контрольная работа, р – реферат, кр – курсовая работа

Начальник главного управления профессионального образования
Министерства образования Республики Беларусь


С.Н.Пищов

Начальник отдела дополнительного образования взрослых
главного управления профессионального образования
Министерства образования Республики Беларусь


С.А.Ковчур

Ректор государственного учреждения образования
«Республиканский институт высшей школы»


Ю.П.Бондарь